



COMUNE DI PARRANO Provincia di Terni

PSR per l'Umbria 2014/2022 - Misura 7 - sottomisura 7.3 - tipologia di intervento 7.3.2 - Interventi per l'accesso alla BL e ai servizi della Pubblica amministrazione online. Avviso pubblico recante disposizioni per la Manifestazione di interesse finalizzata alla presentazione della Domanda di sostegno per l'attuazione dell'intervento 2.2.2 "Servizio WIFI per l'accesso assistito ad internet e sviluppo applicazioni - Progetto digitalizzazione rete-Servizi" della Strategia dell'area interna Sud-Ovest Orvietano. CUP J61J24000030002.

Descrizione Progetto

DESCRIZIONE INTERVENTI

In coerenza con la Strategia Nazionale Aree Interne, il Comune di Parrano propone un programma di interventi in grado di far dialogare tra loro i principali asset della strategia: la gestione dell'offerta turistica e dei beni culturali, l'offerta dei servizi per la residenza, per i più piccoli e per la conservazione della qualità della vita, e opportunità collegate allo sviluppo della banda larga, dell'agricoltura e della valorizzazione dei prodotti locali.

Il Progetto di investimento è principalmente rivolto a supportare e favorire lo sviluppo di nuovi servizi digitali per incentivare le opportunità di stabilimento e di fruizione del territorio tramite la messa a disposizione di dati ed informazioni per la creazione di nuove app e webapp. Intende inoltre mettere a sistema dati elementari rilevati dal territorio da mettere a disposizione in formato aperto tramite la piattaforma OpenData della Regione, attraverso apposito sistema informatico di integrazione.

Il progetto è presentato dal Comune di Parrano, in qualità di beneficiario, ed è sostenuto dai seguenti Comuni, come da verbale di Assemblea dei Sindaci di Mercoledì 22 Novembre 2023:

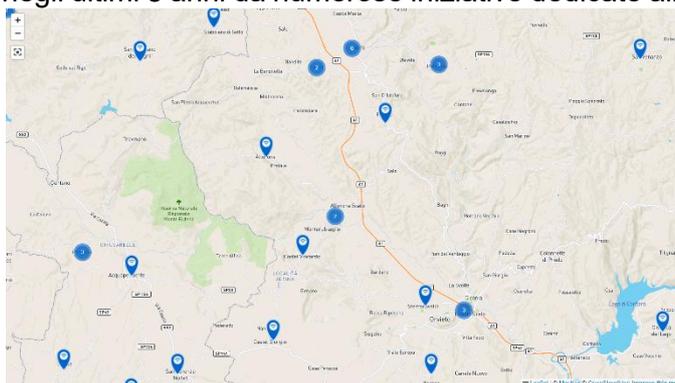
Il progetto non prevede lavori ma solo acquisizione di attrezzature, sviluppo programmi informatici e spese generali di cui al punto 2.5 QUADRO ECONOMICO DEL PROGETTO.

Nello specifico il progetto prevede i seguenti interventi:

1. Hotspot Wi-Fi per la connettività Internet.

Il servizio verrà realizzato tramite i dispositivi presenti nelle aree che verranno individuate in funzione della loro rilevanza ambientale, paesaggistica e culturale. Gli hotspot erogheranno servizi di connettività wifi e saranno usati per il collegamento dei sensori che verranno distribuiti sul territorio. Il territorio dell'area interna è stato interessato negli ultimi 8 anni da numerose iniziative dedicate alla installazione di hotspot Wi-Fi per la connettività Wi-Fi. Il progetto prevede l'utilizzo dei servizi di connettività garantiti dagli hotspot dislocati sul territorio e il loro potenziamento in termini di gestione e monitoraggio degli accessi.

La corretta conoscenza della disposizione sul territorio degli HotSpot favorirà la potenziale integrazione con programmi e politiche di stabilimento e promozione



dell'area e con attività didattiche per gli studenti del primo ciclo scolastico dedicate alla conoscenza del territorio ed alla tutela ambientale.

In ognuno dei Comuni dell'Area Interna interessati dal progetto sarà messa in opera apposita segnaletica esterna per segnalare e informare della presenza degli hotspot. La segnaletica sarà altamente innovativa e permetterà tramite l'utilizzo di QRcode di accedere a informazioni di servizio e turistiche, con contenuti sempre aggiornati. L'intero sistema di Hot spot e segnaletica permetterà di tracciare gli accessi alla rete e analizzare dati sui luoghi più visitati.

Nel dettaglio questa azione di progetto prevede:

OTTIMIZZAZIONE E POTENZIAMENTO RETE HOTSPOT Wi-Fi PER LA CONNETTIVITA' INTERNET

- I. Analisi dello stato della rete e degli hotspot attivi sul territorio dell'area interna (limitatamente all'infrastruttura Umbria WiFi), propedeutico all'ottimizzazione e al potenziamento dell'infrastruttura esistente, attraverso il rilevamento delle seguenti informazioni:
 - Localizzazione, coordinate geografiche, indirizzo.
 - Tipologia di apparato, fornitore, caratteristiche tecniche.
 - Modalità di gestione del servizio Wi-Fi, Internet provider, finestra di servizio, velocità di collegamento.
 - Statistiche di funzionamento;
- II. Individuazione dei sistemi e dei dispositivi utili all'aumento del livello di qualità del servizio;
- III. Realizzazione di un captive portal per la rete Umbria WiFi, al fine di veicolare informazioni sul servizio erogato, richiedere l'autenticazione agli utenti e mantenere un registro degli accessi al servizio nel rispetto delle normative vigenti;
- IV. Aggiornamento della segnaletica da apporre presso gli hotspot attivi, ai fini della promozione degli obiettivi del progetto e di facilitare l'accesso ai servizi.
- V. Implementazione di un sistema di segnalazione e registrazione di guasti e situazioni deteriorate e/o da ripristinare, con la possibilità di inoltrare ai Comuni di competenza dei messaggi e delle informazioni (foto e video inclusi) descrittive della situazione anomala rilevata.
- VI. Implementazione di SIM

2. FOTOTRAPPOLAMENTO E SENSORI

Il progetto intende utilizzare i servizi attualmente resi disponibili dal Centro Regionale di Protezione Civile all'indirizzo <https://cfumbria.regione.umbria.it/> e dal progetto A.C.A.R.O, finanziato nell'ambito delle azioni della Strategia dell'area interna Sud-Ovest Orvietano (PSR 2014-2020 - intervento 16.5.1) all'indirizzo <https://www.weatherlink.com/> per favorire una migliore conoscenza dei fenomeni monitorati e consentire, agli utenti potenziali del progetto, il monitoraggio di alcuni tra i più salienti elementi legati ai servizi essenziali per la cittadinanza. In particolare, il progetto realizzerà, ove già non disponibili, apposite interfacce sw per l'estrazione ed il trattamento delle informazioni dai siti web sopra citati per metterle a disposizione di una APP di comunità dedicata ai servizi per i cittadini del territorio dell'area.

Il progetto prevede lo sviluppo di un servizio dedicato alla segnalazione di eventi, guasti e situazioni da ripristinare che consentirà di inoltrare al Comune di competenza apposito messaggio con le informazioni (foto e video inclusi) descrittive della situazione anomala rilevata.

Nel dettaglio, questo intervento prevede:

PIANO DI FOTOTRAPPOLAMENTO

incluso studio preliminare, sessioni di campo, raccolta ed analisi dati, trasporto e posizionamento

SENSORI PER ESTRAPOLAZIONE ED UTILIZZO DEI DATI

- I. Estrazione e utilizzo dei dati attualmente resi disponibili dal Centro Regionale di Protezione Civile all'indirizzo <https://cfumbria.regione.umbria.it/> e dal progetto A.C.A.R.O, finanziato nell'ambito delle azioni della Strategia dell'area interna Sud-Ovest Orvietano (PSR 2014-2020 - intervento 16.5.1) all'indirizzo <https://www.weatherlink.com/>, al fine di un successivo utilizzo tramite APP, sui seguenti argomenti di interesse:

- Bollettino meteo;
- Allerta Meteo;
- Previsioni meteo entro le ore 14 del giorno successivo;
- Piene dei fiumi;
- Frane e piene dei corsi minori;
- Temporali;
- Vento;
- Neve;
- Ghiaccio e gelo;

Il progetto prevede inoltre, in alcuni dei punti ad alto interesse naturalistico e turistico di avviare attività pilota per il rilevamento del comportamento della fauna selvatica, utilizzando sistemi di camera trapping.



Il camera-trapping (o photo trapping) consiste nella dislocazione non invasiva temporanea e itinerante di fototrappole all'interno di un'area di studio per rilevare immagini che permettano l'identificazione e lo studio delle specie. Le fotocamere possono essere lasciate in campo per lunghi periodi, anche in luoghi remoti o difficilmente accessibili. Ciò permetterebbe di fare valutazioni qualitative riguardo alle specie presenti e di confrontare questi dati con indagini precedenti condotte in questa o in altre aree.

L'installazione di questi sistemi di foto trapping sono funzionali allo sviluppo di iniziative didattiche per studenti di ogni ordine e classe, che potranno accedere ai filmati e ai dati, che verranno resi disponibili sulla piattaforma OpenData della Regione Umbria, per studiare, in base al proprio programma e livello, la flora e la fauna che vive nei territori. Trattandosi di un progetto pilota l'area oggetto di indagine, seppur limitata, sarà rappresentativa del territorio.



Nel dettaglio, questo intervento prevede:

- ↳ Fornitura di 20 fototrappole-

3. Sistema di alimentazione della piattaforma OpenData Umbria

Il progetto prevede la realizzazione di servizi di alimentazione della piattaforma OpenData della Regione Umbria dati.regione.umbria.it. I dati rilevati saranno integrati, ove possibile, con altre informazioni disponibili sulla stessa piattaforma o su altre piattaforme regionali o nazionali analoghe. I servizi dovranno essere corredati di API per il successivo utilizzo tramite APP.

Nel dettaglio, questo intervento prevede:

- I. Sviluppo di un sistema informatico per l'alimentazione della piattaforma OpenData della Regione Umbria dati.regione.umbria.it.

4. Realizzazione e promozione di una APP di comunità

Il progetto prevede lo sviluppo di una APP multifunzione di comunità dedicata al territorio dell'Area Interna Sud Est Orvietano, riportante tutte le principali informazioni utili a cittadini e turisti. L'app è funzionale alla fornitura di servizi essenziali e turistici in quanto mette a disposizione informazioni e contenuti in merito ai seguenti macro-argomenti:

- Attrattori ambientali e culturali (Teatri, Musei, Chiese, Castelli, Giardini,...)
- Sentieri escursionistici del territorio censiti dalla rete sentieristica della regione Umbria, waypoint e aree di particolare interesse paesaggistico (con eventuale collegamento a webcam)

- Segnalazioni di allerta meteo di protezione civile
- Segnalazione di anomalie o situazioni deteriorate da ripristinare
- Informazioni di Pubblica Utilità
- Opportunità formative ed educative sul territorio
- Prodotti tipici, laboratori artigianali di trasformazione, orti in condotto
- Eventi ed iniziative sul territorio (Concerti, Manifestazioni, Spettacoli, Sagre, Feste,.....)

Nel dettaglio, questo intervento prevede:

REALIZZAZIONE E SVILUPPO INFORMATICO DI UNA APP DI COMUNITÀ

- I. Progettazione e sviluppo di una APP multifunzione dedicata al territorio dell'Area Interna Sud Est Orvietano, riportante tutte le principali informazioni georeferenziate utili a cittadini e turisti. L'APP sarà resa disponibile sugli store Android e Apple e dovrà fornire i seguenti servizi:
 - Elenco e descrizione dei principali attrattori turistici, ambientali e culturali (Teatri, Musei, Chiese, Castelli, Giardini,....) inclusi eventi ed iniziative sul territorio (Concerti, Manifestazioni, Spettacoli, Sagre, Feste,.....)I dati potranno essere reperiti sulla piattaforma OpenData della Regione Umbria all'indirizzo <https://dati.regione.umbria.it/linked-data/>
 - Elenco e descrizione dei Sentieri escursionistici del territorio censiti dalla rete sentieristica della regione Umbria, waypoint e aree di particolare interesse paesaggistico. I dati potranno essere reperiti sulla piattaforma OpenData della Regione Umbria.
 - Accesso ai dati dei servizi resi disponibili dal Servizio Regionale di Protezione Civile all'indirizzo <https://cfumbria.regione.umbria.it> e dal progetto A.C.A.R.O, finanziato nell'ambito delle azioni della Strategia dell'area interna Sud-Ovest Orvietano (PSR 2014-2020 - intervento 16.5.1) all'indirizzo <https://www.weatherlink.com/> .
 - servizio di segnalazione di anomalie e/o di situazioni deteriorate da ripristinare. I Dati potranno essere reperiti tramite i servizi resi disponibili da analogo servizio web previsto in altra sezione di questo stesso progetto.
 - Informazioni di Pubblica Utilità (numeri utili, contatti, orari etc)
 - Elenco e descrizione dei Prodotti tipici, laboratori artigianali di trasformazione, orti in condotto, etc.
- II. Progettazione e sviluppo di sezioni, database, layout grafici e contenuti testuali dell'APP di comunità
- III. Progettazione database e plugin per il caricamento di contenuti sull'APP.

5. Sviluppo di Serious game o portali per l'educazione ambientale e naturalistica

Tra gli interventi si prevede lo sviluppo di un serious game dedicato all'escursionismo ed alla conoscenza del territorio, della flora e della fauna, che utilizza i dati e le immagini raccolte dai sistemi di rilevamento e photo trapping per sviluppare attività didattiche altamente interattive.

I serious game sono attività che sfruttano gli elementi ludici per facilitare gli obiettivi di educazione ed istruzione. Si tratta di veri e propri "giochi seri" che puntano all'educazione tramite il divertimento. Proprio per questo, nell'ambito dell'intervento si vuole sviluppare un serious game in grado di sfruttare le potenzialità del progetto per raccontare e valorizzare il patrimonio ambientale, storico e paesaggistico del territorio.

QUADRO TECNICO ECONOMICO

A) ACQUISTO DI STRUMENTI E ATTREZZATURE	€ 98.900,00
B) ACQUISIZIONE O SVILUPPO DI PROGRAMMI INFORMATICI E ACQUISIZIONE DI BREVETTI, LICENZE, DIRITTI D'AUTORE, MARCHI COMMERCIALI	€ 122.000,00
C) SPESE GENERALI e IVA	€ 79.098,00
IMPORTO COMPLESSIVO INTERVENTO (A+B+C)	€ 299.998,00